

ÜBERSICHT EREIGNISKARTEN



Hinweis: Die grundlegende Handhabung der Ereigniskarten ist in der Anleitung geregelt. Die einzelnen Effekte braucht ihr erst zu lesen, wenn sie im Spiel aufgedeckt werden.



CHARITY – *Spendenheld*

Stellt zunächst fest, welcher Mitspieler die meisten Handkarten hat (das können mehrere Spieler sein). Alle anderen Spieler ziehen von diesem Spieler eine Karte (bei mehreren von jedem dieser Spieler).



COMMUNISM – *Planwirtschaft*

Jeder von euch zieht Karten vom Nachziehstapel, bis er so viele hat wie der Spieler mit den meisten Handkarten.



DOOMSDAY – *Das Jüngste Gericht*

Die Runde ist **sofort** beendet. Jeder von euch erhält 50 Punkte. Die Handkarten werden nicht gewertet.



EARTHQUAKE – *Kartenbeben*

Jeder von euch gibt seine Handkarten an den nächsten Spieler in Spielreihenfolge weiter.



EXPANSION – *Aufschwung*

Jeder von euch zieht einmal in Spielreihenfolge Karten vom Nachziehstapel: Der erste Spieler eine Karte, der zweite zwei Karten, der dritte drei und so weiter.



FINISH LINE – *Ende Gelände*

Die Spielrunde ist **sofort** beendet (auch „Nice Try“ kann nicht mehr gespielt werden) – zählt die Punkte eurer Handkarten.



FRIDAY THE 13TH – *Freitag der 13te*

Es ist Freitag der Dreizehnte. Eine schwarze Katze kreuzt euren Weg. Von links! Was aber völlig egal ist. Nichts geschieht.



GAMBLING MAN – *Unter Zockern*

Jeder von euch legt eine beliebige Handkarte verdeckt vor sich ab. Anschließend deckt ihr die Karten auf. Derjenige von euch, dessen Karte den zweitniedrigsten Punktwert hat, muss sämtliche abgelegten Karten auf die Hand nehmen. Kann ein Spieler keine Karte ablegen, weil er keine mehr hat, muss er sämtliche abgelegten Karten auf die Hand nehmen. Erinnerung: Es darf auch eine Spezialkarte (= 7 Punkte) oder „Fuck You“ (= 42 Punkte) abgelegt werden.



MARKET – *Börse*

Deckt so viele Karten auf, wie Spieler mitspielen. In Spielreihenfolge nimmt jeder Spieler eine dieser Karten auf die Hand.



MATING SEASON – *Paarungszeit*

Jeder von euch legt alle Zahlenkarten ab, deren Zahlenwert er mehr als einmal auf der Hand hat.



MERRY CHRISTMAS – *Schöne Bescherung*

Jeder von euch legt verdeckt alle seine Handkarten vor beliebige Mitspieler. Die Aufteilung bleibt jedem selbst überlassen. Anschließend nimmt jeder die vor ihm liegenden Karten als neue Handkarten auf.



MEXICAN STANDOFF – *Nachladen*

Jeder von euch legt alle seine Handkarten ab und zieht in Spielreihenfolge drei Karten vom Nachziehstapel.



RECESSION – *Rezession*

Jeder von euch legt einmal in Spielreihenfolge beliebige Karten ab: Der erste eine Karte, der zweite zwei Karten, der dritte drei und so weiter. Hast du weniger Handkarten, als du ablegen darfst, lege alle ab.



ROBIN HOOD

Derjenige von euch mit den wenigsten (auch null) und derjenige mit den meisten Handkarten tauschen ihre Kartenhand miteinander. (Erinnerung: Bei mehreren in Frage kommenden Spielern Spielreihenfolge beachten.)



SURPRISE PARTY – *Überraschung*

Jeder von euch wählt einen Mitspieler und gibt ihm eine seiner Handkarten.



THE ALL-SEEING EYE – *Vorsehung*

Jeder von euch legt alle Handkarten offen vor sich auf den Tisch. Erst, wenn sich alle einig sind, dass es weitergehen soll, nehmt ihr die Karten wieder auf die Hand und spielt weiter.

3

THIRD TIME LUCKY – *Aller guten Dinge sind drei*

Jeder Spieler zieht drei Karten.



TIME BOMB – *„Tick-Tack...“*

Jeder von euch hat jetzt noch maximal drei Züge. Spätestens danach endet die Runde.

Sollte einer von euch vor Ablauf dieser Zeit alle Karten loswerden und die Runde beenden, bekommt er zehn Punkte abgezogen. Alle anderen erhalten zusätzliche zehn Punkte. Kann kein Spieler bis Ablauf dieser Zeit die Runde beenden, zählen die Punkte aller Spieler doppelt.



TORNADO – *Wirbelsturm*

Legt alle Handkarten verdeckt vor euch ab. Der Spieler des „TORNADOS“ sammelt sie ein, mischt sie und teilt sie verdeckt Karte für Karte reihum in Spielreihenfolge neu aus, bis alle verteilt sind.



VANDALISM – *Farbwahn*

Jeder von euch muss alle Handkarten in der zuletzt gespielten Farbe ablegen (die entsprechende Karte kann auch etwas weiter unten im Ablagestapel zu finden sein). Wurde noch keine Farbkarte gespielt, ist der Effekt wirkungslos.